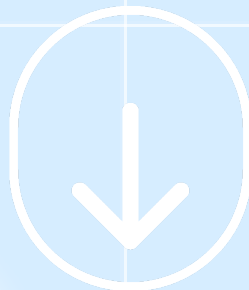


Загадки та задачі для розвитку логіки



Збірник завдань



Вступ

Математика - це не тільки приклади та формули. Це світ таємниць, логіки та кмітливості.

У цьому збірнику Ви знайдете цікаві задачі, головоломки, числові лабіринти й загадки.

Як працювати зі збірником ?

1. Починайте із простих завдань (з перших сторінок).
2. Не поспішайте - шукайте різні шляхи розв'язання.
3. Якщо не виходить - переходьте далі, а потім повертайтеся.
4. У кінці збірника зібрані поради для розвитку логіки у дітей в повсякденному житті.



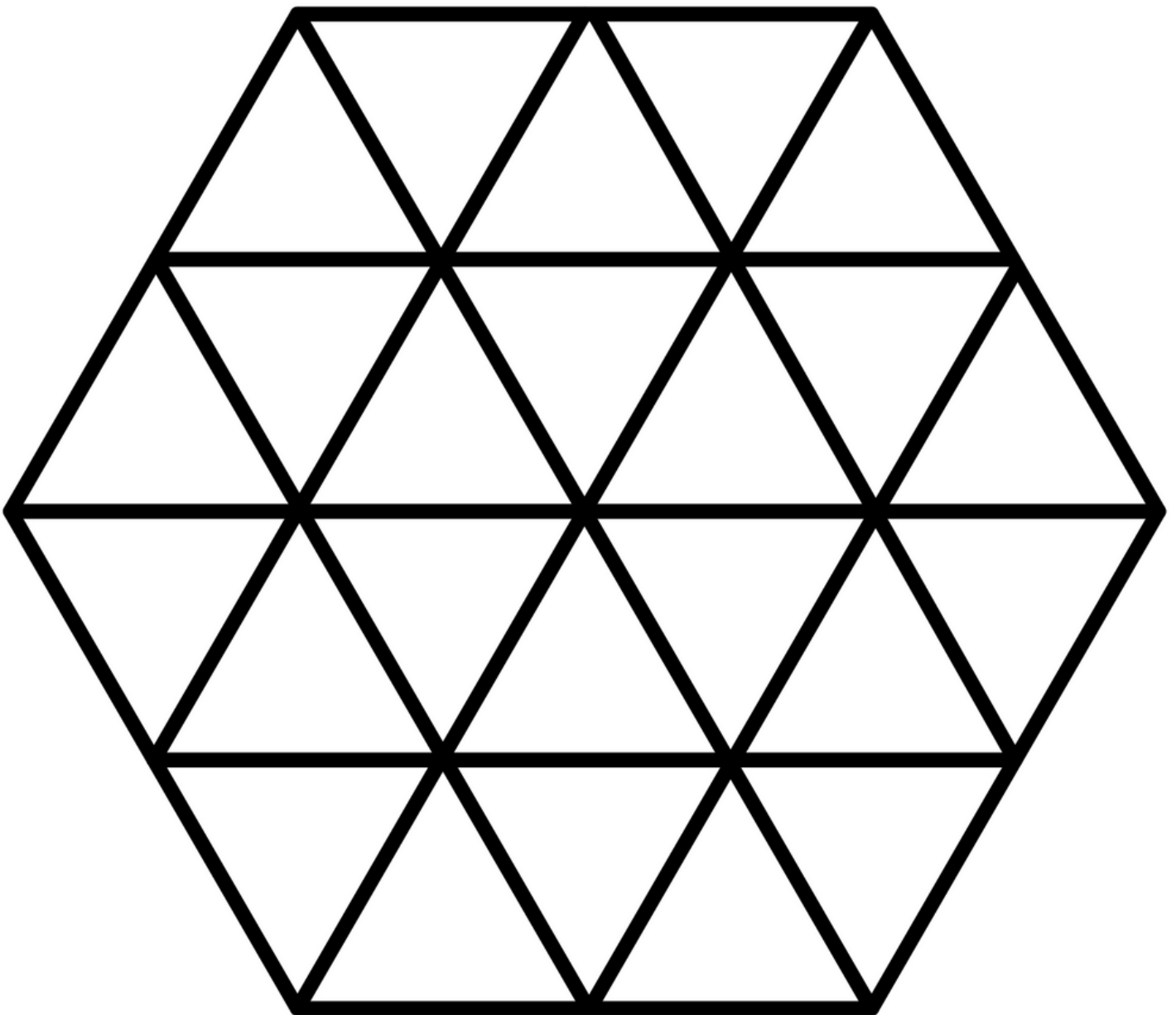
Зміст

Загадки на увагу	4
Завдання з числами	5
Логічні задачі	7
Головоломки з фігурами	8
Загадки на кмітливість	10
Логічні задачі в таблицях	11
Поради	13



Загадки на увагу

- У кошику лежить 5 яблук. Ти роздав 5 друзям по одному яблуку, але одне яблуко залишилось у кошику. Як так?
- Двоє батьків і двоє синів з'їли 3 яблука, і кожному дісталось по цілому. Як?
- Скільки трикутників на малюнку?



ВІДПОВІДЬ _____

Завдання з числами

В оселі Сови безлад. Допоможи все впорядкувати: розстав у кожній таблиці числа від найменшого до найбільшого. Кожне число дорівнює літері. Напиши відповідні літери й числа в усіх рядках у правильному порядку.



1

2	7	9
H	E	B

З
р
а
з
о
к



2



3



4

5

Напиши словосполучення. Розмісти утворені склади відповідно до номеру таблички.

[illegible]

Завдання з числами

Сума чисел у кожному стовпчику та рядку дорівнює числу, написаному над квадратом. Розгадай головоломку та допиши всі відсутні числа.

42

		16	
0	11		16
		8	3
9	7		23

47

11		10	
			1
1		16	27
	21		12

52

21		11	
0	38		10
			13
	3	2	

61

32	11		
		14	6
	0	30	
	29		24

Логічні задачі

- У класі 25 учнів. 15 люблять математику, 10 — малювання, 5 — і те, і те. Скільки учнів не люблять жоден предмет?



- На столі 10 чашок. Деякі перевернуті. За один хід можна перевернути рівно 3 чашки. Чи можна зробити так, щоб усі стояли догори дном?



Головоломки з фігурами

Проаналізуй схожість та відмінність перших двох малюнків та намалюй пару третьому, користуючись аналогічним принципом.

Приклад



2



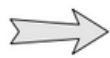
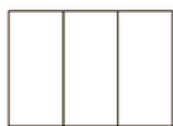
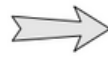
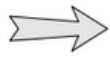
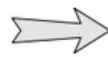
5



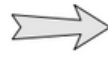
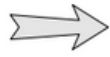
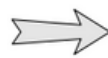
5



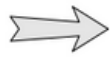
5



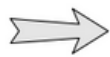
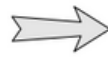
3



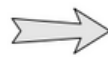
ВВВ



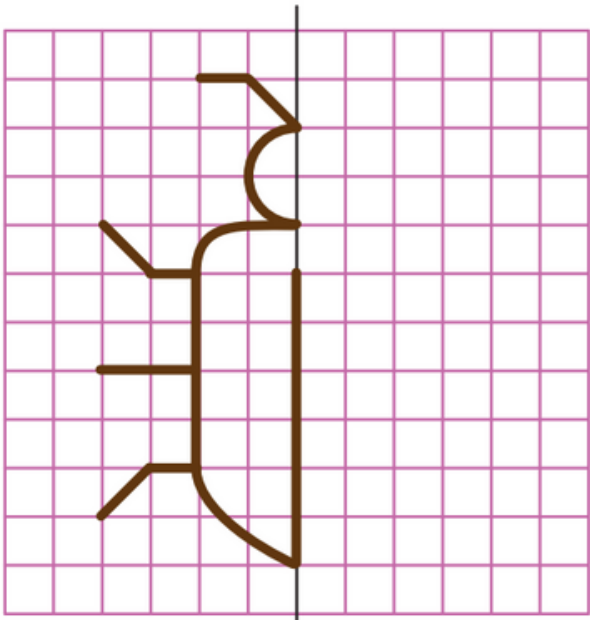
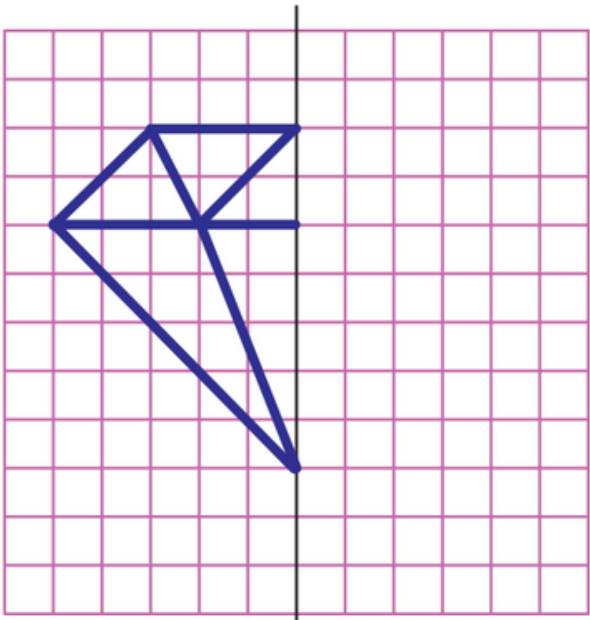
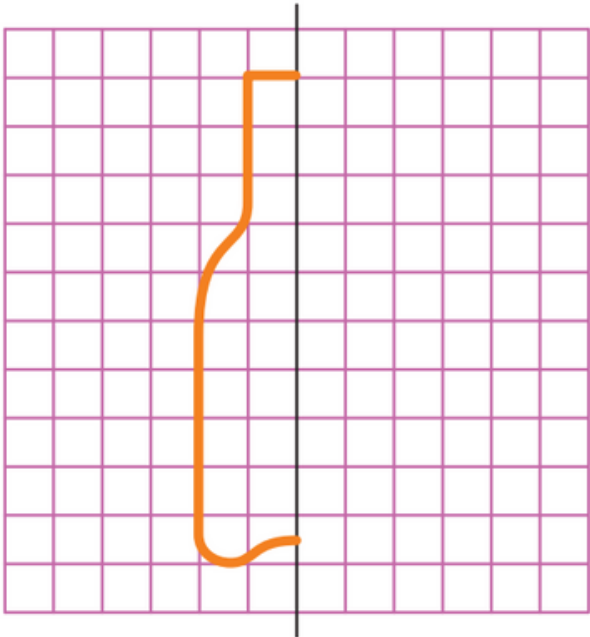
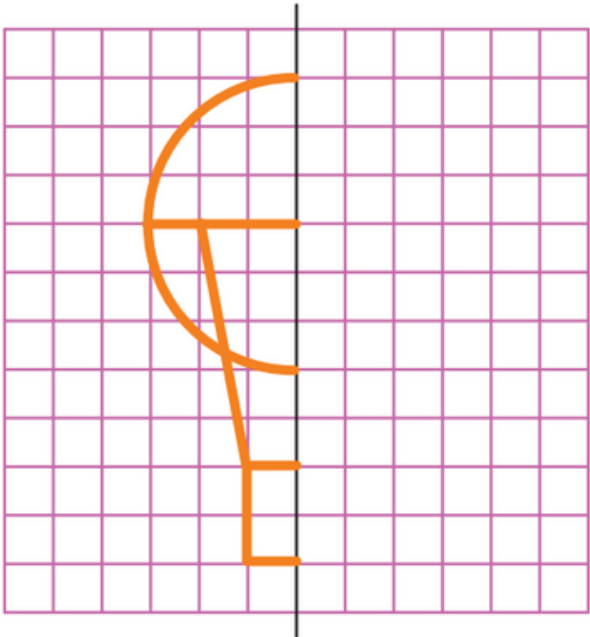
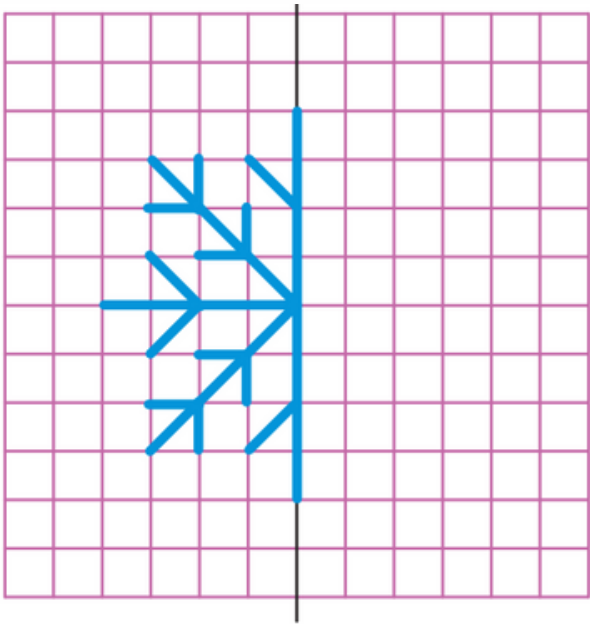
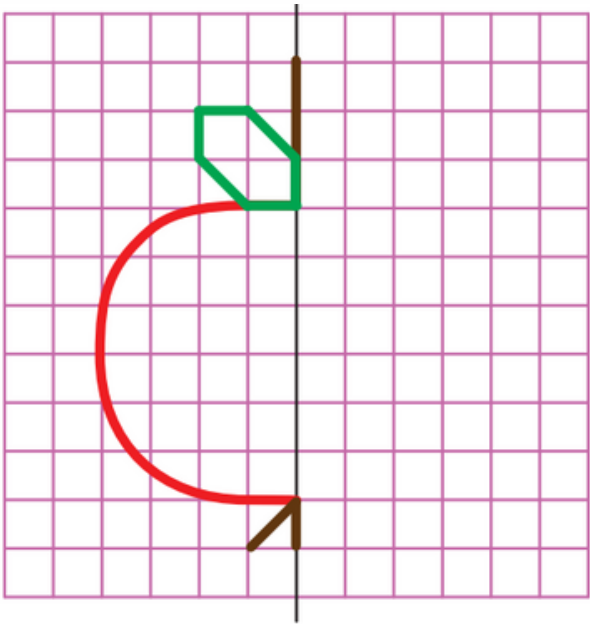
ГГГГ



АБВВ
ГДЕ

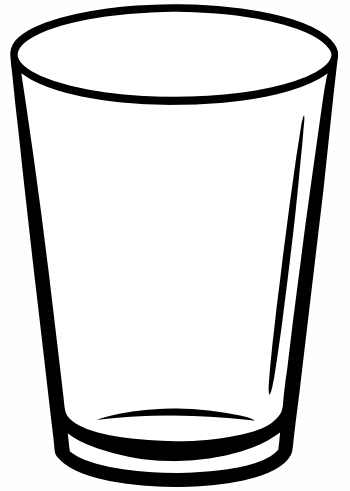


Застосовуючи принцип симетрії, намалюй дзеркальне відображення запропонованої половини малюнку, щоб зображення набуло цілісного вигляду.

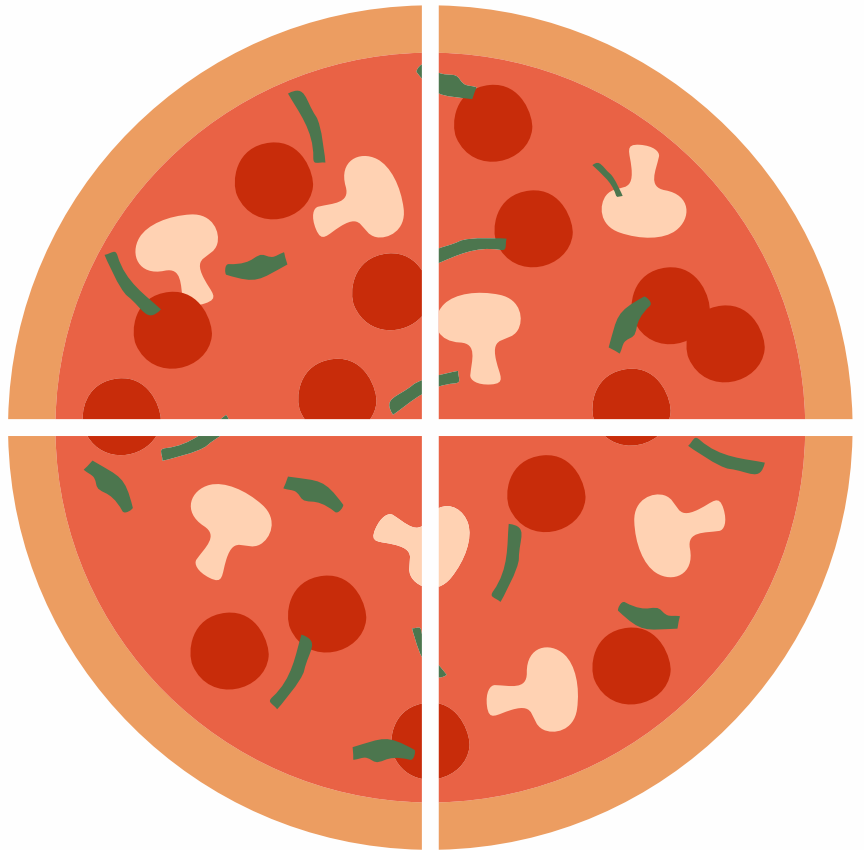


Загадки на кмітливість

- Скільки горошин у порожньому стакані?



- Що більше: половина половини чи чверть?



- Коли $2 + 2 = 22$?

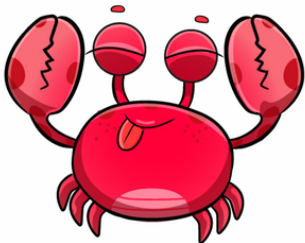


Логічні задачі в таблицях

Поміркуй та визнач, хто з дітей в якому місті живе та чим полюбляє займатись.

	МІСТА					ХОБІ				
	Харків	Львів	Чернігів	Київ	Одеса	Плавання	футбол	Література	фігурне катання	Музика
Микола										
Наталка										
Марійка										
Сашко										
Тетянка										

- 1. Наталка живе в місті, символом якого є лев, та не займається спортом.
- 2. Марійка живе у столиці України.
- 3. Сашко ходить у басейн.
- 4. Микола добре забиває голи.
- 5. Тетянка живе в місті біля моря, але найчастіше ходить не на пляж, а в бібліотеку.
- 6. Той з дітей, хто живе в Чернігові, не займається плаванням.



Логічні задачі в таблицях

Прочитай твердження й зроби висновки про те, яка професія в кожного зі згаданих персонажів. Постав відповідні позначки в таблиці (лише одну напроти кожного імені).



1. Аркадій і Артур – спортсмени.
2. Артур і Святослав уміють керувати транспортними засобами.
3. Основний робочий інструмент Галини – це її голос.
4. Професії Галини й Діани пов'язані з музикою.
5. Аліна часто ризикує життям на роботі.



	Кухар	Танців- ниця	Вело- гонщик	Водій	Спі- вачка	Пожеж- ниця	Плавець
Аркадій							
Аліна							
Святослав							
Артур							
Галина							
Діана							
Микита							



Поради для розвитку логіки у дітей

1. Настільні та логічні ігри

«Дженга», «UNO», шахи, шашки, «Монополія» - вчать планувати й прораховувати кроки.

Пазли, танграми, sudoku, кросворди.

2. Читання та обговорення казок/історій

Читаючи разом, ставити питання: «А що буде, якщо герой зробить інакше?», «Чому він так вчинив?».

Це вчить шукати причинно-наслідкові зв'язки.

3. Завдання з альтернативами

Давати задачі не з одним правильним розв'язком, наприклад: «Які є 3 способи дістатися до магазину?», «Скільки різних веж можна скласти з кубиків?».

Це формує гнучке мислення.

4. Розвиток пам'яті та уваги

Ігри «Запам'ятай і повтори» (наприклад, 5 предметів на столі - дитина має назвати, що зникло).

«Знайди відмінності» на картинках.

5. Малювання і конструювання

Лего, блоки, конструктори - тренують просторову уяву.

Малювання за клітинками чи по точках.

6. Життєві ситуації

В магазині рахувати решту.

Під час прогулянки рахувати сходинок, дерева, машини певного кольору.

Готування разом, «Якщо треба 2 склянки води, а у нас є тільки мірка на 1 склянку — скільки разів налити?».

7. Використання сучасних ресурсів

Додатки й сайти з логічними іграми (Lightbot, DragonBox, Math Kangaroo puzzles).

Онлайн-головоломки у форматі квестів та вікторин.

Отримайте

Безкоштовний пробний урок



Отримати урок

На уроці викладач визначить рівень знань,
знайде прогалини та підкаже, що робити
для бажаних результатів

